

DREAM HOME EXPLORER

Phase 1: Imaginer et créer la Maison

Mon objectif d'état émotionnel

Quelles émotions je veux renforcer ou équilibrer dans ma vie quotidienne ?

Environnement

Si mon émotion était un paysage ?

Mes besoins personnels :

De quoi j'ai besoin pour atteindre mon Objectif d'État Emotionnel ?

Éléments visuels ou symboliques

Souvenirs, styles architecturaux ...

gestion de prompt : Créer une image d'une maison [Éléments symboliques] dans un paysage [environnement].

DREAM HOME EXPLORER

Phase 2 : Générer les pièces de la Maison

Activités quotidiennes

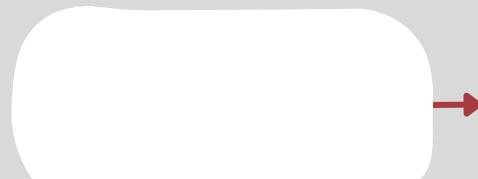
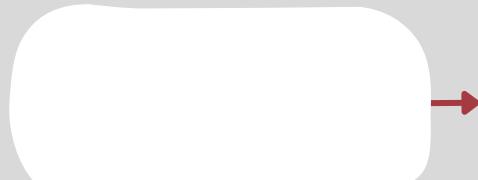
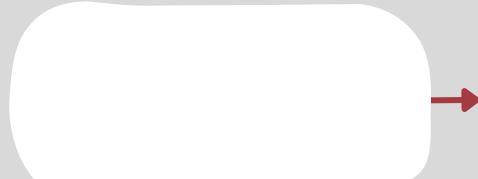
actuelles et désirées

Les Pièces

Où vivre mes activités ?

L'ambiance visuelle

Brainstorming de concepts



Suggestion de prompt : Crée une [Pièce] avec des [éléments visuels] dans une [ambiance visuelle] ... dans un [style architectural] ... ajoute des [éléments visuels] ...